

Condizioni di partecipazione

1. Team Cane/Conduuttore

Unico requisito per condurre un cane in una manifestazione di mobility è averlo sotto sufficiente controllo.

La partecipazione non è vincolata all'appartenenza alla SCS.

Il partecipante all'arrivo sul campo deve registrarsi esibendo alla segreteria l'attestato di prova (punto 2) o, in caso di prima partecipazione dovrà richiederne il rilascio. Inoltre deve essere esibito il libretto sanitario valido comprovante le vaccinazioni.

Motivo di esclusione:

- comportamento non sportivo verso gli altri partecipanti e funzionari
- maltrattamento del cane

Cani

Sono autorizzati a partecipare tutti i cani di età superiore ai 9 mesi.

Non sono autorizzati a partecipare:

- cani evidentemente ammalati
- femmine in calore

Sono esclusi: cani che presentano un pericolo per gli altri partecipanti, funzionari e spettatori.

2. Attestato di prova

Ogni partecipante deve essere in possesso di un tesserino nel quale viene registrata ogni prova di mobility (data, luogo, giudizio). Il tesserino viene rilasciato al partecipante dall'organizzatore in occasione della prima partecipazione.

3. Premi

Dopo 5 manifestazioni di mobility con il giudizio "superato", il conduuttore del cane riceve un premio, in forma di una medaglia, inviando l'attestato di prova al segretariato dell'AAG. Questa medaglia viene consegnata al prezzo di costo.

4. Assicurazione

Il conduuttore del cane (proprietario e/o conduuttore) devono avere un'assicurazione di responsabilità civile. L'organizzatore deve assicurare tutti i funzionari.

5. Quota di partenza

L'organizzatore può chiedere da ogni partecipante una quota di partenza di massimo Fr. 10.--

Percorso

1. Installazione del percorso - Prove e Ostacoli

Il percorso è installato in un prato pianeggiante e si sviluppa in 15 prove (o ostacoli); ciascuna prova si svolge in una "zona d'ostacolo" definita ed ha una "partenza" e un "arrivo" delimitati da bandierine

2. Esecuzione

Il limite di tempo per ogni ostacolo è di 1 minuto (dall'inizio al termine del lavoro passando le bandierine). È un errore lasciare un ostacolo prima di aver superato la prova, nonché saltare su o giù lateralmente dall'ostacolo. Il conduuttore accompagna il suo cane lateralmente all'ostacolo e lo può incoraggiare in qualsiasi momento. Durante le "attese" il cane può stare in piedi, seduto o sdraiato. Il percorso può essere eseguito con il cane al guinzaglio o senza guinzaglio.

3. Giudizio

Le prove vengono giudicate come segue:

- Superato
- Non superato

Il percorso è superato se almeno 12 delle 15 prove sono state giudicate con "superato".

Ostacoli

Tutti gli ostacoli sono marcati con bandierine davanti e dietro ad una distanza di 1,5 m. Quest'area rappresenta la zona d'ostacolo. L'ostacolo è superato quando il team cane/conduuttore entrano ed escono dalla zona d'ostacolo delimitata dalle bandierine.

1. Parete inclinata - Palizzata

Il cane deve passare su una parete inclinata montata ad angolo in modo che l'altezza a metà sia di 1,2 m ca.

2. Salto in alto

Il cane deve saltare un ostacolo di 50 cm.

3. Slalom

5 paletti distanti tra loro 60 cm. Il cane deve aggirare correttamente i paletti da destra verso sinistra. È un errore aggirare in modo non corretto o tralasciare un paletto.

4. Tavolo

Il cane deve salire e rimanere per 30 secondi su un tavolo munito di salita e discesa.

5. Carretto

Il cane deve rimanere su un carretto mentre viene tirato o spinto sul percorso marcato (30 m).

6. Tunnel rigido (tubo di cemento, bidone, canale, ecc.)

Il cane deve passare nel tunnel.

7. Inviare il cane sul podio

Dalla linea di partenza il cane deve essere mandato su un podio posto a 8 m e su cui deve rimanere per 10 secondi. Può ritornare solo dopo il richiamo del conduuttore.

8. Ombrello

Conduuttore e cane sono all'interno di un'area di 1,20 x 1,20 m. Mentre il conduuttore apre e chiude l'ombrello per due volte, il cane deve rimanere tranquillo senza dimostrare paura.

9. Altalena per cani

Si tratta di una tavola posta a 20 cm da terra fissata in modo che la stessa si muova al massimo di 30 cm. verso tutti i lati. Il conduuttore mette il suo cane sull'altalena, dove deve rimanere per 30 secondi, senza alcun contatto fisico con il suo conduuttore.

10. Sacco – Tunnel morbido

Il cane deve passare attraverso un sacco di iuta, senza fondo, lunghezza ca. 3 m., diametro ca. 70 cm. L'entrata è fatta con

un arco rigido.

11. Ponte sui bidoni

2 bidoni, diametro ca. 60 cm. sono fissati a terra in modo che possano muoversi in avanti e indietro al massimo di 10 cm. Sopra viene posato un legno d'armatura lungo ca. 3 m. Il cane passa sul ponte e deve rimanere per 5 secondi a metà. È permesso aiutare il cane a salire sul ponte.

12. Lamiera ondulata

Il cane deve passare trasversalmente alle onde e non deve saltare giù lateralmente.

13. Portare un oggetto

Il cane deve portare un oggetto scelto dal conduttore, senza lasciarlo cadere, lungo un percorso di 20 m. L'oggetto non deve contenere cibo. È un errore lasciare cadere l'oggetto.

14. Salto attraverso un pneumatico

Il cane deve saltare attraverso un pneumatico posto a 40 cm da terra. Non è un errore toccare il pneumatico.

15. Passerella

Posta ad un'altezza non superiore a 50 cm munita di salita e discesa. Il cane deve percorrerla e fermarsi brevemente a metà.

16. Tavolo con nastri

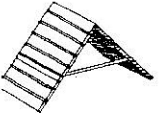
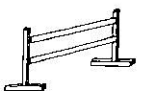
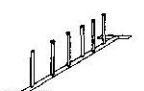


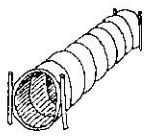
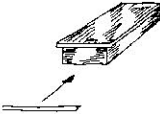
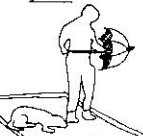
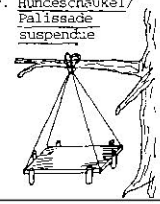
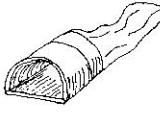

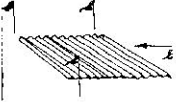
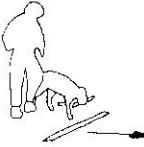
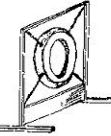

Ad un tavolo o un telaio vengono applicati in giro dei nastri colorati, lunghi fino a terra. Il cane deve passare sotto il tavolo.

17. Il cane aspetta tranquillo

Il cane, legato, resta calmo mentre il conduttore è per un minuto fuori dal suo campo visivo.

18. Domande

Al conduttore del cane vengono poste, a scelta, 10 domande di teoria, alle quali a 8 deve rispondere correttamente.

MOBILITY-HINDERNISSE / OBSTACLES		
(ohne 17+18) (sans 17+18)		
1. Schrägwand / Palissade 	2. Hochsprung / Saut en hauteur 	3. Slalom / Slalom 
4. Tisch / Table 	5. Leiterwagen / Chariot 	6. Fester Tunnel / Tunnel rigide 
7. Voransenden auf Podest/En avant sur une caisse 	8. Schirm / Para- pluie 	9. Hundeschaukel/ Palissade suspendue 
10. Schlupfsack / Sac 	11. Fassbrücke / Planche sur tonneaux 	12. Wellblech / Tôle ondulée 
13. Gegenstand tragen Porter un objet 	14. Reifensprung/ Saut à travers un pneu 	15. Laufliste / Passerelle 
16. Bändertisch / Table avec rubans 